



Lista de Exercícios 5 – Unidades V e VI

Exercício 1. (*Polimorfismo – sobrecarga*)

Crie as duas classes abaixo, para cada chamada ao método doisValores identifique qual será chamada - soma dois inteiros, soma um double e um inteiro ou soma dois doubles.

```
1 class Soma
2 {
3 public int doisValores(int a,int b) // soma dois inteiros
4 {
5 return a+b;
6 }
7 public double doisValores(double a,int b) // soma um double e um inteiro
8 {
9 return a+b;
10 }
11 public double doisValores(double a,double b) // soma dois doubles
12 {
13 return a+b;
14 }
15 }
16
17 class TesteSoma
18 {
19 public static void main(String[] args)
20 {
21 Soma soma = new Soma(); // cria instância da classe Soma
22 // Declara várias variáveis
23 byte b = 20;
24 short s = 99;
25 int i = 1000;
26 long l = 1234L;
27 float f = 3.1416f;
28 double d = 2000;
29 // Chama vários métodos da classe Soma
30 System.out.println(soma.doisValores(b,s)); //Escreva aqui qual método foi chamado
31 System.out.println(soma.doisValores(i,s)); //Escreva aqui qual método foi chamado
32 System.out.println(soma.doisValores(i,i)); //Escreva aqui qual método foi chamado
33 System.out.println(soma.doisValores(l,b)); //Escreva aqui qual método foi chamado
34 System.out.println(soma.doisValores(f,s)); //Escreva aqui qual método foi chamado
35 System.out.println(soma.doisValores(d,b)); //Escreva aqui qual método foi chamado
36 System.out.println(soma.doisValores(b,d)); //Escreva aqui qual método foi chamado
37 System.out.println(soma.doisValores(i,l)); //Escreva aqui qual método foi chamado
38 System.out.println(soma.doisValores(l,l)); //Escreva aqui qual método foi chamado
39 System.out.println(soma.doisValores(d,f)); //Escreva aqui qual método foi chamado
40 }
41 }
```

Exercício 2. (*Polimorfismo – sobrescrita*)

Faça classes para exemplificar o conceito de polimorfismo por sobrescrita. Sugestão: tome por base o vídeo da aula.

Obs: não use o método toString() como seu exemplo de sobrescrita nesse exercício.

Exercício 3. (*método estático*)

Escreva uma classe que contenha um método estático para retornar a soma de três valores, faça também um segundo método estático que você criará para fazer qualquer outra ação determinada.

Exercício 4. (*classe Math*)

Crie uma classe para fazer o arredondamento dos seguintes valores: 5.2, 5.6 e -5.8 para o valor inteiro mais próximo.

Exercício 5. (*classe DecimalFormat*)

Crie uma classe e formate os valores como se pede:

- Idade 38 para 038;
- Quantidade 9750 para 9.750;
- Estoque 198564 para 198.564
- Peso 7025 para 70,25
- Valor 2583.75 para R\$ 2.583,75

Exercício 6. (*classe Date e SimpleDateFormat*)

Crie uma classe que formate as datas conforme os exemplos abaixo:

- Formato 18/05/2009
- Formato 18/05/09
- Formato 18 de Maio de 2009
- Formato Segunda-feira, 18 de Maio de 2009

Exercício 7. (*vetor*)

Criar um algoritmo que entre com um vetor de dez números e imprima uma listagem contendo todos os números.

Exercício 8. valor: dois pontos

O diagrama de classes apresentado trata de uma fábrica de brinquedos de aeronáveis e automóveis, você desenvolverá o código usando os seguintes passos:

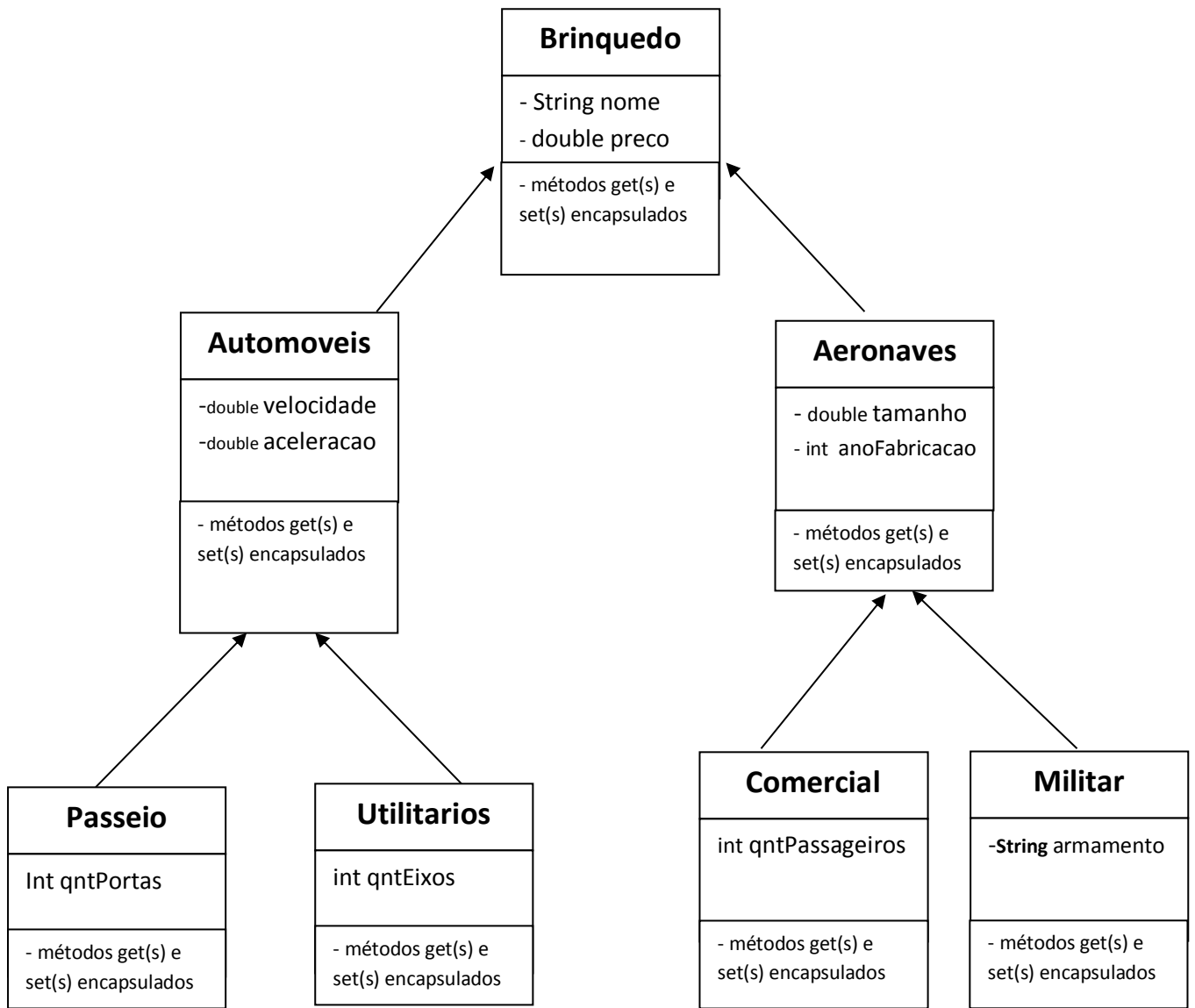
- a. Crie as classes solicitadas;
- b. Faça o relacionamento (herança) entre as classes;
- c. Defina a saída de dados (toString) nas classes adequadas;
- d. Faça uma classe de teste e execute.

*** Ache/crie e Indique no código onde está sendo utilizado:**

- Método estático;
- Polimorfismo;
- Classe Object;
- Classe String;
- Classe DecimalFormat
- Classe Math
- Classe SimpleDateFormat

Para essa indicação você poderá criar meios no código que seja necessário para exemplificação.

Você deverá usar comentários para indicar o uso solicitado:
Exemplo: `//Aqui uso object através do...`



*Lembre-se você é que deve criar as saídas de dados e se achar necessário, outros, métodos ou campos para completar o exercício.